Hoja1

TIPO DE ARMA	Energía máxima en julios	Velocidad en fps según Gramaje y rol									
		0,20 fps	0,23 fps	0,25 fps	0,28 fps	0,30 fps	0,32 fps	0,36 fps	0,40 fps	0,43 fps	0,45 fps
Secundaria	1,01	330	309	295	278	271	261	245	234	225	220
Primaria	1,14	350	326	313	295	285	276	272	247	268	233
Apoyo	1,48	400	373	358	338	327	316,2	298	283	273	267
Tirador Selecto	1,88	450	421	403	381	368	357	336	319	308	301
Francotirador	2,81	550	514	493	466	450	436	411	395	376	368